Índice

Índice 1
Nota de uso 2
Informações de segurança 2
Precauções 3
Avisos de segurança visual 6
Apresentação 7
Visão geral da embalagem 7
Visão geral do produto 8
Unidade principal 8
Teclado 9
Conexões de entrada / saída 10
Controle remoto 11
Instalação 12
Conectando ao Projetor 12
Conexões de um Computador/ Notebook 12
Conectando a uma fonte de Vídeo 13
Conectar a dispositivos de vídeo 3D 14
Usando os óculos 3D 16
Como ligar e desligar o projetor 17
Como ligar o projetor 17
Desligando o projetor 18
Indicador de advertência 19
Ajuste da imagem projetada 20
Ajuste da altura do projetor 20
Ajuste do zoom e foco do projetor 21
Ajuste do tamanho da imagem de projeção 21
Controles do usuário 23
Teclado e Controle Remoto 23
Teclado 23
Controle remoto 24
Menus de exibição em tela 31
Como operar 31
Árvore de menus 32
Imagem 34
Imagem | AVANÇADA 36
Display 38
Display | Três dimensões 40
Configuração 41
Configuração | Ajustes audio 43
Configuração | Segurança 44
Configuração | AVANÇADA 45
Opções 46
Opções | Ajuste da lâmpada 49
Opções | HDMI Link Settings 50
Opções | Ajustes remotos 52
Opções | AVANÇADA 53
Apêndices 54
Solução de problemas 54
Problemas de Imagem 54
Outros problemas 56
Problemas com o Controle Remoto 56
Mensagens das Luzes de LED 57
Mensagens na tela 58
Substituindo a Lâmpada 59
Instalação e Limpeza do Filtro de Pó 61
Modos de compatibilidade 62
Instalação no teto 64
Escritórios globais da Optoma 65
Notas reguladoras e de segurança 67
Aviso da FCC 67
Declaração de conformidade para os países da UE 68

Informações de segurança

	O raio com ponta dentro de um triângulo eqüilátero serve para alertar o usuário da presença de "tensão perigosa" não isolada dentro do gabinete do produto, que pode ter intensidade suficiente para constituir um risco de choque elétrico às pessoas.
	O ponto de exclamação dentro de um triângulo equilátero é destinado a alertar o usuário da presença de instruções de manutenção e operação importantes (assistência técnica) na literatura que acompanha o aparelho.

AVISO: PARA REDUZIR O RISCO DE INCÊNDIO OU CHOQUE ELÉTRICO, NÃO EXPONHA ESTE APARELHO À CHUVA OU UMIDADE. ALTAS TENSÕES PERIGOSAS ESTÃO PRESENTES NO INTERIOR DO GABINETE. NÃO ABRA O GABINETE. CONFIE QUALQUER REPARO AO PESSOAL DE SERVIÇO QUALIFICADO APENAS.

Limites de emissões da Classe B

Este aparelho digital Classe B atende a todos os requisitos das Regulamentações Canadenses para Equipamentos Causadores de Interferência.

Instruções importantes de segurança

1. Não bloqueie nenhuma abertura de ventilação. Para garantir uma operação confiável do projetor e protegê-lo contra superaquecimento, coloque-o numa posição e local que não interfira com a ventilação adequada. Por exemplo, não coloque o projetor sobre uma cama, um sofá, etc. Não o coloque num lugar fechado, como uma estante de livros ou num gabinete que possa impedir o fluxo do ar através das aberturas de ventilação.
2. Não use este projetor próximo à água ou umidade. Para reduzir o risco de incêndio e/ou choque elétrico, não exponha o projetor à chuva ou umidade.
3. Não instale próximo a fontes de calor, como radiadores, aquecedores, fornos, ou outros aparelhos tais como amplificadores que produzam calor.
4. Limpe somente com pano seco.
5. Use somente acessórios especificados pelo fabricante.
6. Não use a unidade se ela tiver sido fisicamente danificada ou abusada. Dano físico /uso indevido poderia ser (mas não se limitam a isso):
   - A unidade foi derrubada.
   - O cabo de alimentação ou o plugue foram danificados.
   - Líquido foi derrubado no projetor.
   - O produto foi exposto à chuva ou água.
   - Algo caiu no projetor ou algo está solto por dentro.

   Não tente consertar a unidade por si mesmo. A abertura ou remoção das tampas pode expô-lo a tensões perigosas e outros riscos. Favor procurar a Optoma antes de enviar a unidade para reparo.
7. Não deixe objetos ou líquidos entrarem no projetor. Eles podem tocar nos pontos perigosos de tensão e causar curto circuito em peças que podem resultar em incêndio ou choque elétrico.
8. Veja as marcas de segurança no gabinete do produto.
9. A unidade deve apenas ser reparada por pessoal de serviço apropriado.

Precauções

Siga todos os avisos, precauções e manutenções recomendadas neste manual do usuário.

- Quando a lâmpada chegar ao fim da sua vida útil, o projetor apagará até que o módulo da lâmpada seja trocado. Para trocar a lâmpada, siga os procedimentos descritos na seção “Troca da lâmpada”, nas páginas 59-60.

Aviso-	Não olhe para a lente do projetor quando a lâmpada estiver acesa. A luz brilhante pode ferir os olhos.
Aviso-	Para reduzir o risco de incêndio ou choque elétrico, não exponha este projetor à chuva ou umidade.
Aviso-	Não abra nem desmonte o projetor porque isso pode causar choque elétrico.
Aviso-	Ao trocar a lâmpada, espere até que a unidade esfrie. Siga todas as instruções descritas nas páginas 59-60.
Aviso-	Este projetor detectará a vida útil da lâmpada. Certifique-se de trocar a lâmpada quando aparecerem mensagens de aviso.
Aviso-	Redefina a função “Reset lâmpada” pelo menu de exibição na tela “Opções|Ajuste da lâmpada” depois de substituir o módulo da lâmpada (consulte a página 49).
Aviso-	Antes de desligar o projetor, certifique-se de que o ciclo de arrefecimento tenha sido completado. Espere o projetor esfriar por 90 segundos.
Aviso-	Não use a tampa da lente quando o projetor estiver em funcionamento.
Aviso-	Quando a lâmpada estiver perto do fi m da sua vida útil, aparecerá na tela a mensagem “A vida útil da lâmpada foi ultrapassada.”. Entre em contato com o revendedor local, ou o centro de serviço para trocar a lâmpada o mais rápido possível.

Nota de uso

Faça:

- Desligue e retire o plugue de alimentação elétrica da tomada de CA antes de limpar o produto.
- Use um tecido suave seco com detergente diluído para limpar a caixa do vídeo.
- Retire o plugue de alimentação elétrica da tomada CA se o produto não for usado por um longo período.

NÃO:

- Bloqueie as ranhuras e aberturas de ventilação do produto.
- Use produtos de limpeza abrasivos, ceras ou solventes para limpar a unidade.
- Use sob as seguintes condições:
  - Ambientes extremamente quentes, frios ou úmidos.
    - Certifique-se de que a temperatura ambiente esteja dentro de 5-40ºC.
    - Umidade relativa do ar é de 10% a 85%.
  - Em áreas sujeitas a poeira e sujeira excessivas.
  - Próximo de qualquer aparelho que gere um forte campo magnético.
  - Sob a luz solar direta.

Visualização do projetor 3D usando a função 3D

INFORMAÇÕES IMPORTANTES DE SEGURANÇA. LEIA OS SEGUINTES ALERTAS ANTES QUE VOCÊ OU SEUS FILHOS USEM A FUNÇÃO 3D.

Aviso

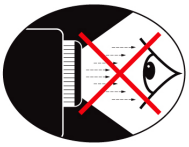
- Crianças e adolescentes podem ser mais suscetíveis a problemas de saúde associados à visualização em 3D e devem ser supervisionados de perto ao assistir estas imagens.

Alerta de Convulsão Fotosensível e Outros Riscos à Saúde

- Alguns expectadores podem passar por consulsão epilética ou derrame quando expostos a certas imagens pisando ou luzes contidas em certas imagens de Projetor ou jogos de vídeo. Caso você sofra de, ou tenha histórico familiar de epilepsia ou derrames, favor consultar um médico especialista antes de usar a função 3D.

- Mesmo os que não têm histórico pessoal ou familiar de epilepsia ou derrame podem ter uma condição não diagnosticada que pode causar consulsões epiléticas fotosensíveis.
- Gestantes, idosos, pacientes de condições médicas severas, aqueles privados de sono ou sob a influência de álcool devem evitar a utilização da função 3D da unidade.
- Caso você experimente qualquer dos seguintes sintomas, pare a visualização de imagens 3D imediatamente e consulte um médico especialista: (1) visão alterada; (2) zonzeira; (3) tontura; (4) movimentos involuntários tais como tremores dos olhos ou músculos; (5) confusão; (6) náusea; (7) perda de consciência; (8) convulsões; (9) câimbras; e/ ou (10) desorientação. Crianças e adolescentes podem ser mais propensos que adultos a experimentarem estes sintomas. Os pais devem monitorar seus filhos e perguntar se eles sentem estes sintomas.
- Assistir projeção 3D pode também causar enjôo, pós efeitos de percepção, desorientação, cansaço visual e diminuição de estabilidade postural. Recomenda-se que os usuários façam intervalos frequentes pra diminuir estes efeitos potenciais. Caso seus olhos mostrem sinais de fadiga ou secura ou caso você tenha qualquer dos sintomas acima, descontinue imediatamente o uso deste aparelho e não retome o seu uso por ao menos trinta minutos depois que os sintomas tiverem cessado.
- Assistir projeção 3D sentado muito perto da tela por um período extenso de tempo pode danificar sua visão. A distância ideal de visão deve ser ao menos três vezes a altura da tela. Recomenda-se que os olhos do expectador estejam no nível da tela.
- Assistir projeção 3D usando óculos 3D por um período extenso de tempo pode causar dor de cabeça ou fadiga. Caso você experimente dor de cabeça, fadiga ou tontura, pare a visualização da projeção 3D e descanse.
- Não use os óculos 3D para nenhum outro fim além de assistir projeção 3D. Usar os óculos 3D para qualquer outro fim (como espetáculos em geral, óculos de sol, óculos de proteção, etc.) pode ser fisicamente danoso para você e pode enfraquecer sua visão.
- A visualização em projeção 3D pode causar deisorientação para alguns expectadores. Consequentemente, NÃO coloque seu PROJETOR 3D perto de escadarias abertas, cabos, varandas, ou outros objetos que possam causar tropeços, encontrões, ser derrubados, quebrados ou caídos.

Avisos de segurança visual



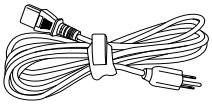
- Evite sempre estar de frente/olhar diretamente para o feixe de luz do projetor. Fique de costas para o feixe de luz o máximo possível.
- Quando o projetor for usado numa sala de aula, supervisione corretamente os alunos quando forem apontar algo na tela.
- Para minimizar a potência necessária da lâmpada, use persianas para reduzir os níveis de luz ambiente.

Visão geral da embalagem

Desembale e inspecione o conteúdo da caixa para assegurar que todas as peças listadas a baixo estão na caixa. Se estiver faltando alguma coisa, entre em contato com o atendimento ao cliente da Optoma.

Acessórios Padrão

Projetor

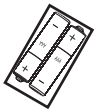


Cabo de Alimentação

- ☑ Manual do Usuário em CD
- ☑ Folheto de garantia
- ☑ Folheto de início rápido
- ☑ Cartão WEEE (para EMEA apenas)

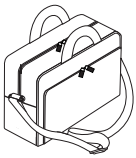
Documentação

Remoto



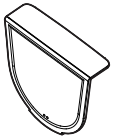
Duas pilhas AAA

Acessórios opcionais

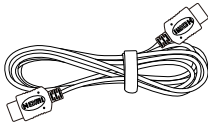


Bolsa de Transporte

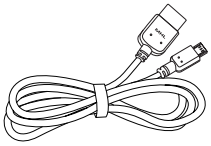
Tampa da lente



Tampa da lente



Cabo HDMI

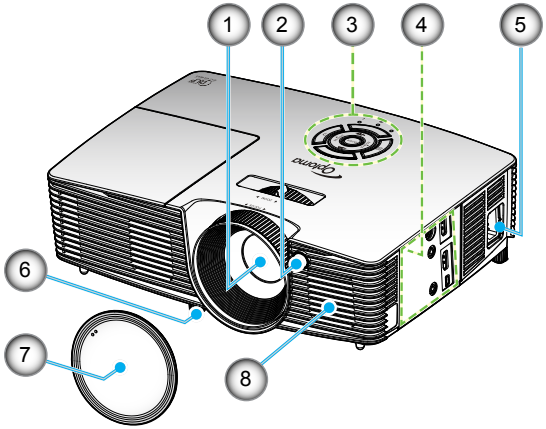


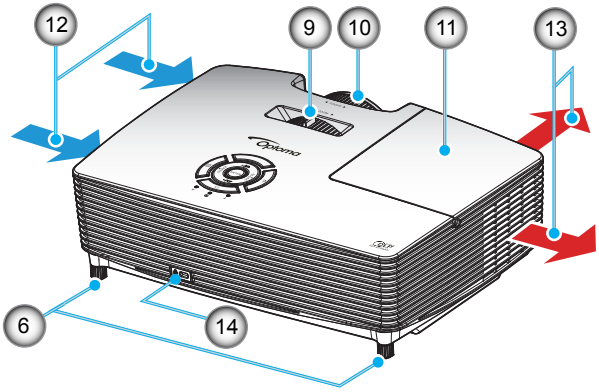
Cabo MHL

- ❖ Acessórios opcionais variam dependendo do modelo, especificação e região.

Visão geral do produto

Unidade principal

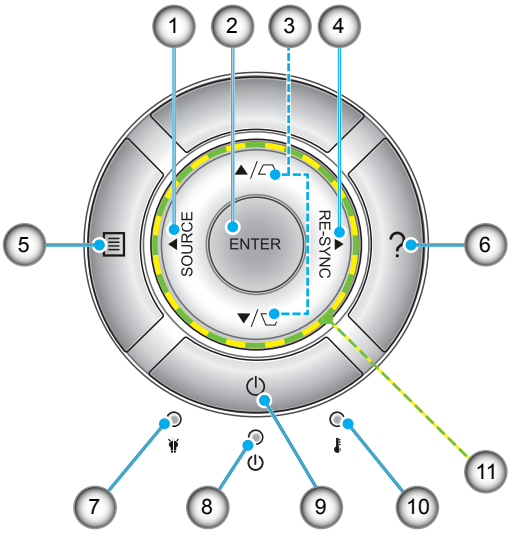




- Não bloqueie entradas/saídas de ar do projetor.
- (*) Acessório opcional.

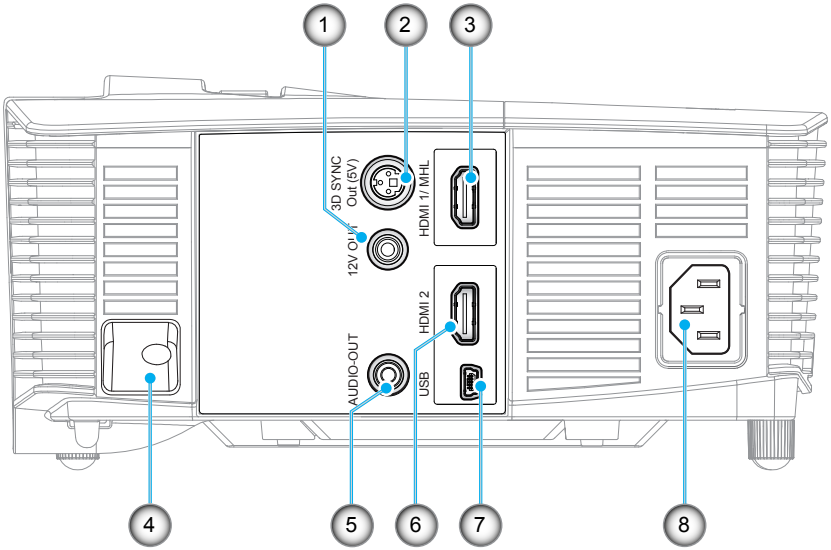
1. Lente
2. Receptor IR
3. Teclado
4. Conexões de Entrada / Saída
5. Soquete de alimentação
6. Pés de ajuste de inclinação
7. Tampa da lente (*)
8. Altofalante
9. Alavanca de zoom
10. Anel de foco
11. Tampa da lâmpada
12. Ventilação (entrada)
13. Dutos de ventilação (saída)
14. Porta para trava Kensington™

Teclado



1. Fonte
2. Enter
3. Correção de distorção trapezoidal
4. Re-Sync
5. Menu
6. Ajuda
7. LED da lâmpada
8. LED Ligar/Espera
9. Power
10. LED de temperatura
11. Quatro teclas de seleção de direções

Conexões de entrada / saída



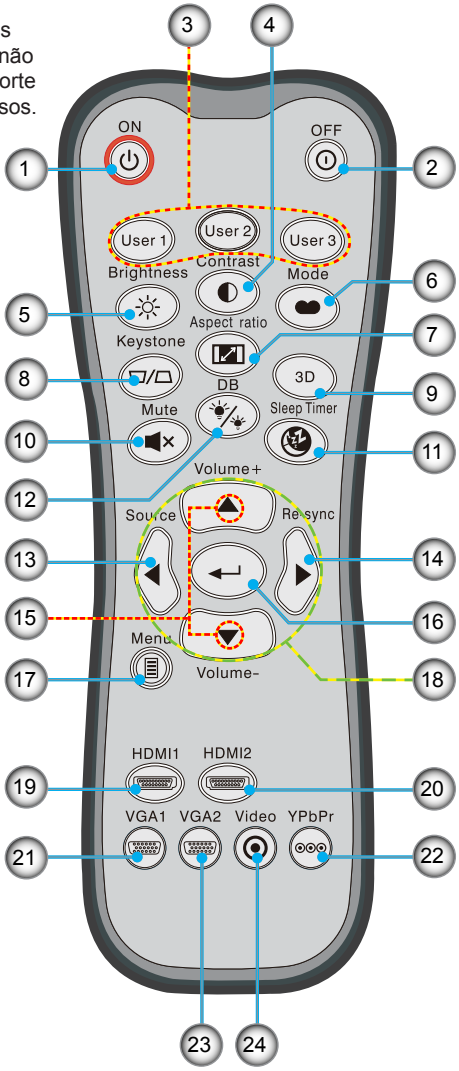
1. Relé de disparo 12V (12V, 250mA, minitomada de 3,5 mm)
2. Saída de sincronização 3D (5V) Conector
3. Conector HDMI 1/ MHL
4. Barra de segurança
5. Conector de saída de áudio (minitomada de 3,5mm)
6. Conector HDMI 2
7. Conector mini USB-B (Atualização de Firmware)
8. Soquete de alimentação

NOTE

- Mouse remoto requer controle remoto especial.

Controle remoto

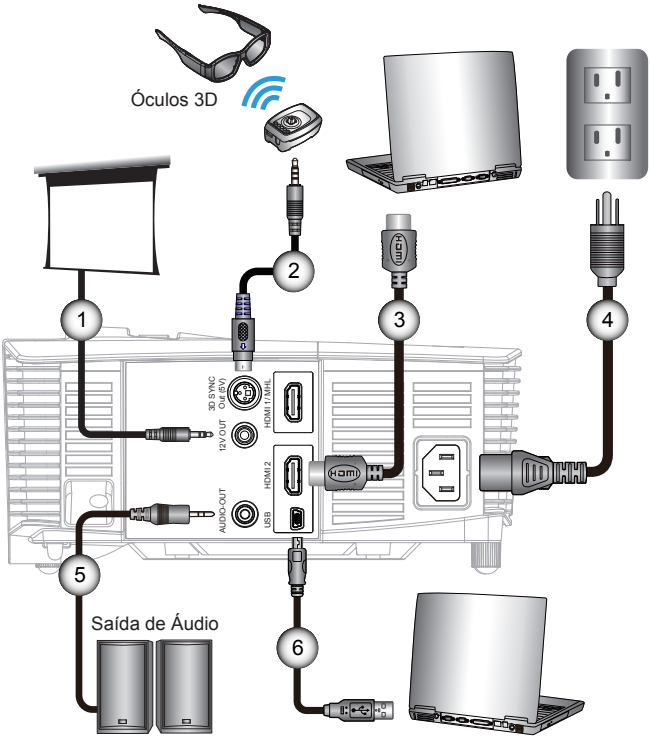
❖ Algumas teclas podem não ter nenhuma função para os modelos que não oferecem suporte a esses recursos.



1. Ligar
2. Desligar
3. Utilizador 1/Utilizador 2/Utilizador 3
4. Contraste
5. Luminosidade
6. Modo Display
7. Formato
8. Trapézio
9. Três dimensões
10. Mudo
11. Cronômetro
12. DynamicBlack
13. Fonte
14. Ressincronizar
15. Volume +/-
16. Enter
17. Menu
18. Quatro teclas de seleção de direções
19. HDMI1
20. HDMI2
21. VGA1
22. YPbPr
23. VGA2
24. Video

Conectando ao Projetor

Conexões de um Computador/Notebook

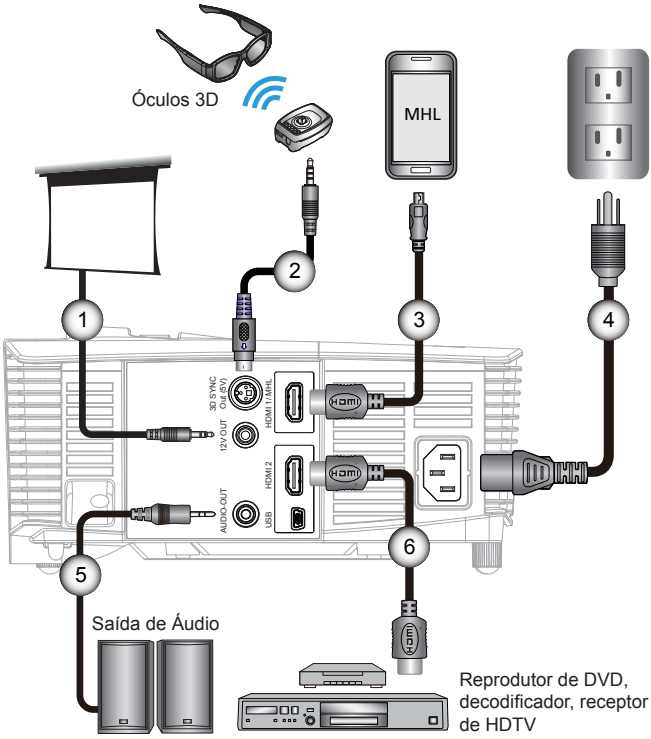


- Devido à diferença nas aplicações para cada país, algumas regiões podem ter acessórios diferentes.
- (*) Acessório opcional

1	*Plugue 12V DC
2	*Cabo do emissor 3D
3	*Cabo HDMI
4	Cabo de alimentação
5	*Cabo de saída de áudio
6	*Cabo USB

Conectando a uma fonte de Vídeo

Leitor de DVD, Blu-ray player, Caixa conversora, receptor de HDTV, Console de jogos



- Devido à diferença nas aplicações para cada país, algumas regiões podem ter acessórios diferentes.
- (*) Acessório opcional

1.....*Plugue 12V DC
2.....*Cabo do emissor 3D
3.....*Cabo MHL (MicroUSB to HDMI)
4.....Cabo de alimentação
5.....*Cabo de saída de áudio
6.....*Cabo HDMI

Conectar a dispositivos de vídeo 3D

Uma vez que você tenha conectado seus equipamentos junto com os cabos HDMI, como exibido no diagrama, você está pronto para começar. Ligue a fonte de vídeo 3D e seu projetor 3D.

❖ O dispositivo de fonte de vídeo 3D deve ser ligado antes do projetor 3D.

Jogos de PlayStation® 3

- Certifique-se de que você atualizou o seu console para a versão mais recente do software.
- Vá a “Menu de configurações -> Exibir configurações -> Saída de vídeo -> HDMI”. Selecione “Automatic” e siga as instruções na tela.
- Insira seu disco de jogo 3D. Como alternativa você pode fazer download de jogos (e atualizações 3D) pela rede PlayStation®.
- Inicie o jogo. No menu no jogo, selecione “Jogue em 3D”.

Blu-ray 3D™ Player

- Certifique-se que seu reprodutor pode suportar disco de 3D Blu-ray™ e que a saída 3D está habilitada.
- Insira o disco 3D Blu-ray™ no reprodutor, pressione “Play”.

3D TV (e.x. SKY 3D, DirecTV)

- Contate seu provedor de serviço de TV para habilitar quaisquer canais 3D em seu pacote de canais.
- Uma vez habilitado, troque para o canal 3D.
- Você deve ver duas imagens lado a lado.
- Mude para o “Modo SBS” do projetor 3D. A opção está localizada na seção “Display” no menu OSD do projetor.

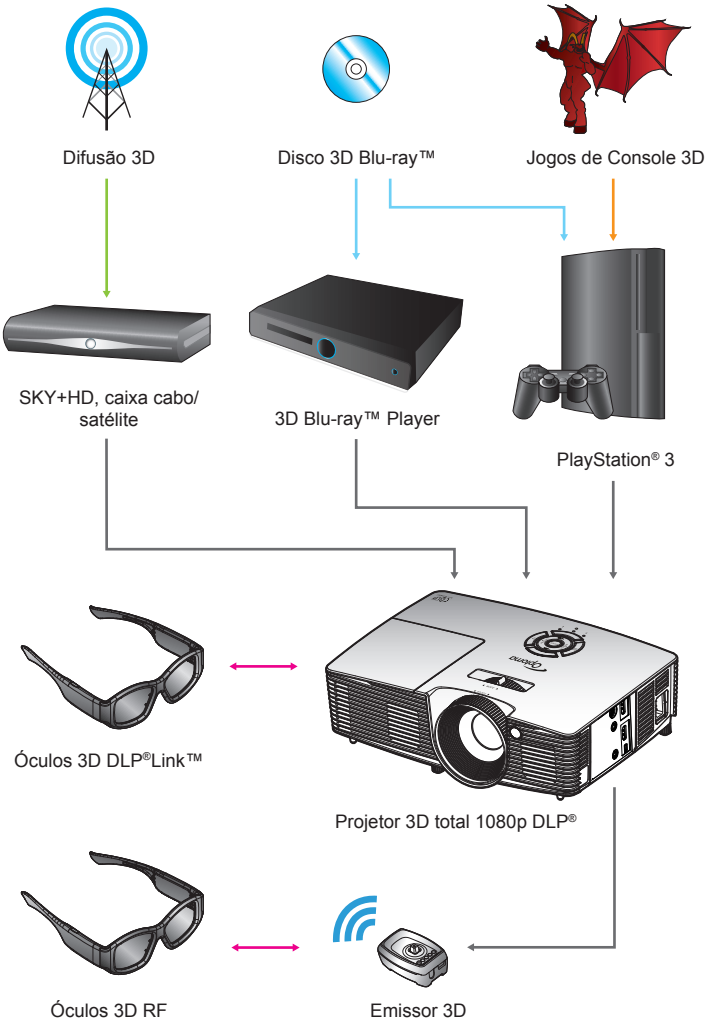
❖ Se a entrada de vídeo for 2D normal, favor pressionar “Formato 3D” para alternar para “Auto”.

❖ Se o “modo SBS” estiver ativo, o conteúdo de vídeo 2D não será exibido corretamente.

Aparelho 3D (ex. DV/DC 3D) com saída de sinal lado a lado 2D 1080i

- Conecte seu aparelho 3D e troque para o centeúdo 3D com saída lado a lado 2D para o Projetor 3D.
  - Você deve ver duas imagens lado a lado.
- Mude para o “Modo SBS” do projetor 3D. A opção está localizada na seção “Display” no menu OSD do projetor.

Se assistir a conteúdo 3D a partir de uma fonte HDMI 1.4a (ex., Blu-ray 3D) seus óculos 3D devem estar sempre em sincronia.
Se assistir a conteúdo 3D a partir de uma fonte de 1.3 HDMI (ex. transmissão em 3D, usando o modo SBS), pode ser necessário usar a opção do projetor Sync-Inverter 3D para otimizar a sua experiência 3D. A opção está localizada na seção “Display ->Três dimensões” no menu OSD do projetor.


Difusão 3D
Disco 3D Blu-ray™
Jogos de Console 3D
SKY+HD, caixa cabo/ satélite
3D Blu-ray™ Player
PlayStation® 3
Óculos 3D DLP®Link™
Projetor 3D total 1080p DLP®
Óculos 3D RF
Emissor 3D

❖ Para informações mais detalhadas, favor verifique o guia de usuário dos óculos 3D.

Usando os óculos 3D

1. Para LIGAR os óculos 3D.
2. Verifique se o conteúdo 3D é enviado ao projetor e o sinal é compatível com as especificações do projetor.
3. Ligue o “Modo 3D” (Desligar/Link DLP/VESA 3D - dependendo de qual tipo de óculos que você está usando) no projetor 3D. A opção está localizada na seção “Display” no menu OSD do projetor.
4. Ligue os óculos 3D e verifique se a imagem aparece em 3D sem cansaço visual.
5. Se a imagem não aparecer em 3D, favor verificar a configuração do equipamento 3D corretamente para enviar a imagem 3D ou não. Ou o “Modo SBS” deve ligar quando o sinal de entrada for 2D 1080i lado a lado e repita os passos anteriores 1 ~ 4.
6. Pode ser necessário o uso da opção “Inverter Sinc.3D” do projetor para otimizar a sua experiência 3D. A opção está localizada na seção “Display” no menu OSD do projetor.
7. Para DESLIGAR os óculos 3D: Pressione o botão “Power” e segure até que o LED apague.
8. Para obter informações mais detalhadas, por favor consulte o guia do usuário de óculos 3D, ou site do fabricante.

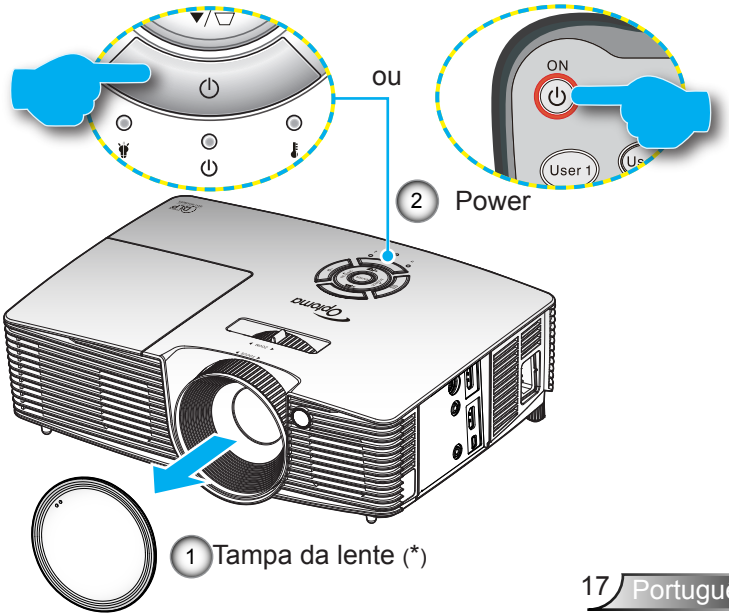
Como ligar e desligar o projetor

Como ligar o projetor

1. Remova a tampa da lente. ❶
2. Conecte com segurança o cabo de alimentação e o cabo de sinal. Quando conectado, o LED Ligar/Espera acenderá em Âmbar.
3. Acenda a lâmpada pressionando o botão "⏻" na parte superior do projetor ou no controle remoto. O LED Ligar/Espera se acenderá agora em Verde. ❷

   A tela de abertura aparecerá em aproximadamente 10 segundos. Na primeira vez que você usar o projetor, você deverá selecionar o idioma de preferência e o modo de economia de energia.
4. Ligue e conecte a fonte que você deseja exibir na tela (computador, notebook, video player, etc). O projetor detectará a fonte automaticamente. Caso contrário, pressione o botão menu e vá para "Opções". Se certifique que "Procura fonte" foi definido como "Desligar".

❖ Ao conectar várias fontes ao mesmo tempo, pressione o botão "FONTE" no teclado ou as teclas de fonte diretas no controle remoto para alternar entre as entradas.



NOTE

❖ Ligue o projetor e, em seguida, selecione as fontes de sinal.
❖ (*) Acessório opcional

Desligando o projetor

1. Pressione o botão “⏻” no controle remoto ou “⏻” no Teclado para desligar o projetor. A mensagem a seguir será exibida na tela.

   Pressione o botã “⏻” novamente para confirmar do contrário a messagem desaparecerá após 15 segundos. Quando você pressiona o botão “⏻” pela segunda vez, o projetor exibirá um cronômetro e desligará.

2. Os ventiladores de arrefecimento continuam a funcionar por cerca de 10 segundos e o LED Ligar/Espera Piscará em Verde. Quando o LED Ligar/Espera acender em Âmbar, o projetor entrou no modo de espera.

   Se quiser religar o projetor, deverá esperar até que tenha concluído o ciclo de arrefecimento e tenha entrado no modo de espera. No modo de espera, basta pressionar o botão “⏻” .

3. Desconecte o cabo de alimentação da tomada elétrica e do projetor.
4. Não ligue o projetor logo depois de desligá-lo.

Indicador de advertência

- Entre em contato com o centro de serviços mais próximo se o projetor exibir estes sintomas. Consulte a página 65-66 para mais informações.

Quando os indicadores de alerta (ver abaixo) aparecerem, o projetor desligarão automaticamente:

- O indicador do LED da “LAMP” acende em vermelho e se o indicador “Ligar/Espera” piscar em âmbar.
- O indicador do LED da “TEMP” acende em vermelho e se o indicador “Ligar/Espera” piscar em âmbar. Isto indica que o projetor sobre aqueceu. Sob condições normais, o projetor pode ser ligado novamente.
- O indicador do LED da “TEMP” pisca em vermelho e se o indicador “Ligar/Espera” piscar em âmbar.

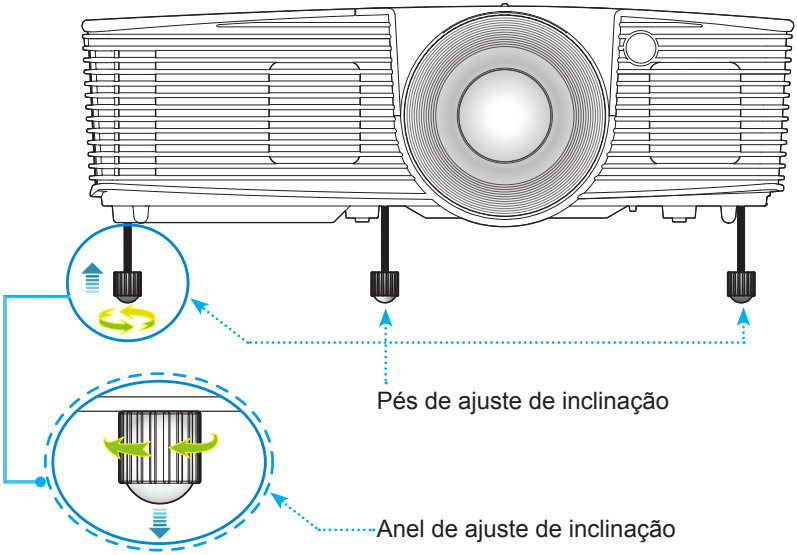
Desplugue o cabo de alimentação do projetor, aguarde 30 segundos e tente novamente. Se o indicador de alerta acender novamente, contate seu centro de serviço mais próximo para assistência.

Ajuste da imagem projetada

Ajuste da altura do projetor

O projetor está equipado com pés de elevação para ajustar a altura da imagem.

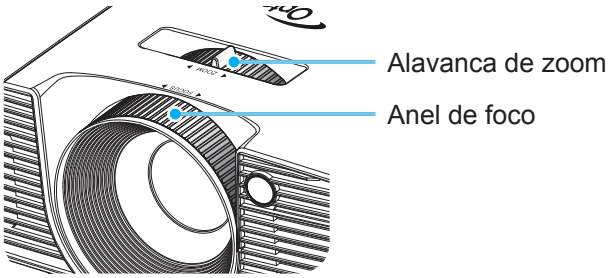
1. Localize o pé ajustável que você deseja modificar na parte inferior do monitor.
2. Gire os anéis ajustáveis no sentido anti-horário para elevar o projetor, ou no sentido horário para abaixá-lo. Repita com os demais pés conforme necessário.



Ajuste do zoom e foco do projetor

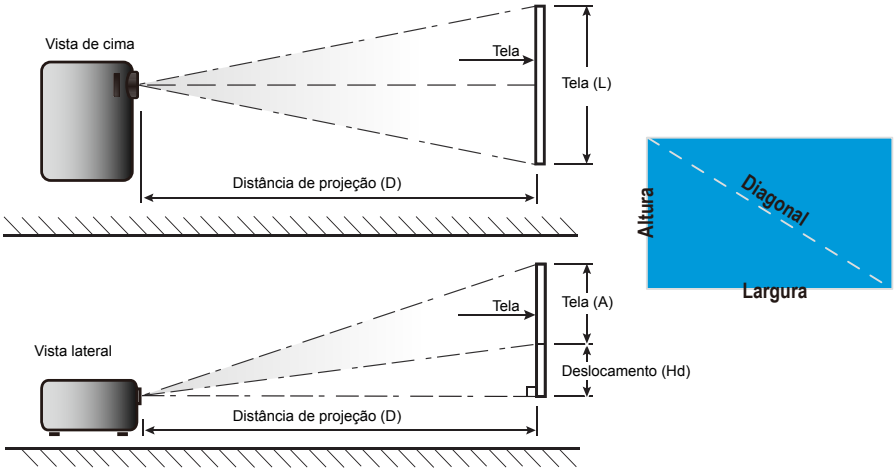
É possível girar o anel de zoom para ampliar ou reduzir. Para focalizar a imagem, gire o anel de foco até que a imagem esteja nítida.

- Série de projeção padrão: O projetor focalizará a uma distância de 3,53 a 33,00 pés (1,08 a 10,06 metros).



Ajuste do tamanho da imagem de projeção

- Tamanho da Imagem de Projeção de 30,0” a 307,0” (0,76 a 7,80 m).



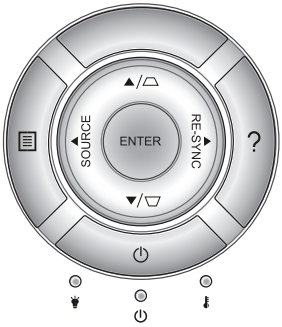
Projeção padrão

Tamanho do Comprimento Diagonal (polegadas) de 16:9 da Tela	Tamanho da tela L x A				Distância de projeção (D)				Deslocamento (Hd)	
	(m)		(pol)		(m)		(pés)			
	Largura	Altura	Largura	Altura	amplo	tele	amplo	tele	(m)	(pol)
30,0	0,66	0,37	26,15	14,71	0,98	1,08	3,22	3,53	0,06	2,35
40,0	0,89	0,50	34,86	19,61	1,31	1,43	4,30	4,71	0,08	3,14
60,0	1,33	0,75	52,29	29,42	1,97	2,15	6,45	7,06	0,12	4,71
70,0	1,55	0,87	61,01	34,32	2,29	2,51	7,52	8,24	0,14	5,49
80,0	1,77	1,00	69,73	39,22	2,62	2,87	8,60	9,41	0,16	6,28
90,0	1,99	1,12	78,44	44,12	2,95	3,23	9,67	10,59	0,18	7,06
100,0	2,21	1,25	87,16	49,03	3,28	3,59	10,75	11,77	0,20	7,84
120,0	2,66	1,49	104,59	58,83	3,93	4,30	12,90	14,12	0,24	9,41
150,0	3,32	1,87	130,74	73,54	4,91	5,38	16,12	17,65	0,30	11,77
180,0	3,98	2,24	156,88	88,25	5,90	6,46	19,36	21,18	0,36	14,12
250,0	5,53	3,11	217,89	122,57	8,19	8,97	26,87	29,42	0,50	19,61
300,0	6,64	3,74	261,47	147,08	9,83	10,76	32,25	35,30	0,60	23,53
307,0	6,80	3,82	267,57	150,51	10,06	11,01	33,00	36,12	0,61	24,08

❖ Este gráfico serve apenas como referência ao usuário.

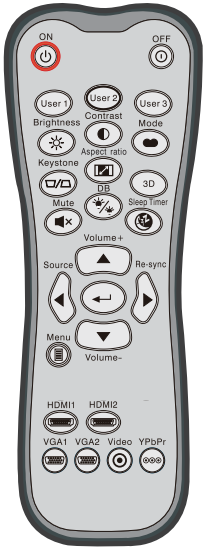
Teclado e Controle Remoto

Teclado



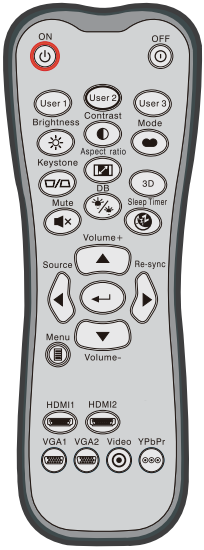
Uso do Teclado		
POWER	⏻	Consulte a seção “Como ligar e desligar o projetor” nas páginas 17-18.
Ressincronizar	RE-SYNC	Sincroniza automaticamente o projetor para a fonte de entrada.
ENTER	ENTER	Confirma a seleção do item.
FONTE	SOURCE	Pressione “SOURCE” para selecionar um sinal de entrada.
Menu	☰	Pressione “Menu” para abrir os menus de exibição em tela (OSD). Para sair do OSD, pressione “Menu” novamente.
Ajuda	?	Menu de Ajuda (apenas disponível quando o menu OSD não é exibido).
Quatro teclas de seleção de direções		Use ▲ ▼ ◀ ▶ para selecionar os itens ou fazer ajustes nas seleções.
Trapézio	▽ / △	Use ▽ △ para ajustar a distorção da imagem provocada pela inclinação do projetor. (±40 graus)
LED da lâmpada	○	Indica o status da lâmpada do projetor.
LED de temperatura	○	Indica o status da temperatura do projetor.
LED Ligar/ Espera	⏻ ○	Indica o status do projetor.

Controle remoto



Uso do controle remoto

Ligar		Ligue o projetor.
Desligar		Desligue o projetor.
Utilizador1/ Utilizador2/ Utilizador3	User 1 User 2 User 3	Teclas definida pelo utilizador. Consulte a página 52 para CONFIGURAÇÃO.
Luminosidade		Ajusta o brilho da imagem.
Contraste		Controla o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem.
Modo		Selecione um modo de exibição para configurações otimizadas para aplicações diferentes. (consulte a página 34)
Trapézio		Ajusta a distorção da imagem provocada pela inclinação do projetor.
Formato		Pressione para alterar a proporção de uma imagem exibida.
Três dimensões	3D	Selecione manualmente um modo 3D que corresponda ao seu conteúdo 3D.
Mudo		Desliga/liga temporariamente o áudio.
DB (Dynamic Black)		Ajusta automaticamente o brilho da imagem para proporcionar um desempenho contraste ideal.
Cronômetro		Ajusta o intervalo do temporizador de contagem regressiva.
Volume+ / Volume-		Aumenta/diminui o volume.
Fonte		Pressione “Fonte” para selecionar um sinal de entrada.
Ressincronizar		Sincroniza automaticamente o projetor para a fonte de entrada.

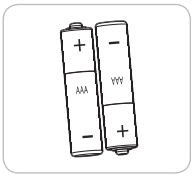


Uso do controle remoto

Enter		Confirma a seleção do item.
Menu		Exibe ou sai dos menus de exibição na tela para o projetor.
HDMI1		Pressione “HDMI1” para escolher a fonte do conector HDMI 1 / MHL.
HDMI2		Pressione “HDMI2” para escolher a fonte do conector HDMI 2.
VGA1		Nenhuma função.
VGA2		Nenhuma função.
Video		Nenhuma função.
YPbPr		Nenhuma função.
Quatro teclas de seleção de direções		Use ▲ ▼ ◀ ▶ para selecionar os itens ou fazer ajustes nas seleções.

Controle MHL (Mobile High-Definition Link)

Modo		Pressione o botão “Modo” por mais de um segundo para ativar o modo de controle remoto MHL. Para sair, pressione o botão “Modo” novamente.
Selecionar		Para selecionar o arquivo.
Menu		Pressione para abrir o menu de raiz.
Quatro teclas de seleção de direções		Use os botões para cima, baixo, esquerda, direita para selecionar os itens ou fazer ajustes nas seleções.



Instalando as Baterias

Duas pilhas tamanho AAA são fornecidas para o controle remoto.

Reponha somente com o mesmo tipo ou equivalente, recomendado pelo fabricante.

CUIDADO

O uso indevido de pilhas pode resultar em vazamento ou explosão. Certifique-se de seguir as instruções abaixo.

Não misture pilhas de tipos diferentes. Diferentes tipos de pilhas têm características diferentes.

Não misture pilhas novas e velhas. Misturar pilhas antigas e novas pode encurtar a vida útil das pilhas novas ou provocar vazamento químico nas pilhas antigas.

Retire as pilhas assim que elas estiverem gastas. Produtos químicos que vazam das pilhas que entram em contato com a pele podem causar uma erupção cutânea. Se você encontrar algum vazamento químico, limpe cuidadosamente com um pano.

As pilhas fornecidas com este produto podem ter uma expectativa de vida menor devido às condições de armazenagem.

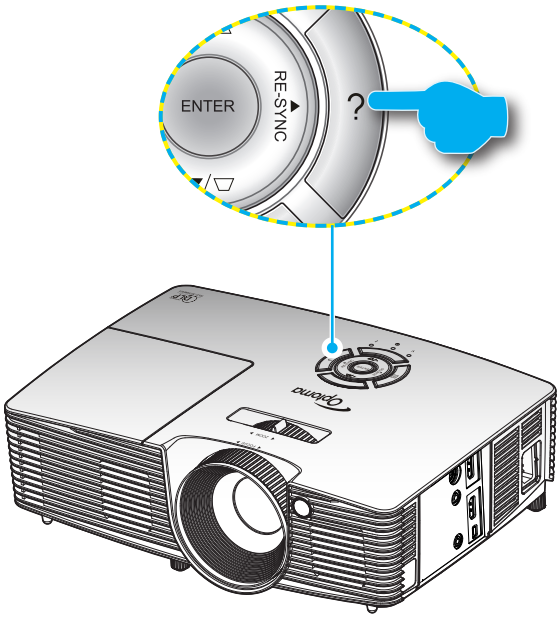
Se você não estiver usando a unidade de controle remoto por um período prolongado de tempo, retire as pilhas.

Antes de se desfazer da pilha, você deve obedecer a legislação local ou do país.

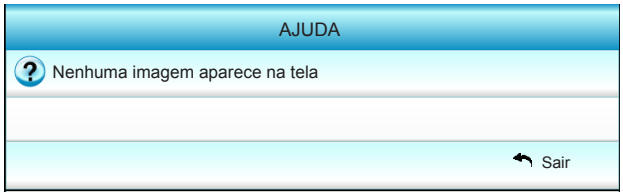
Usando o botão AJUDA

A função AJUDA assegura configuração e operação fáceis.

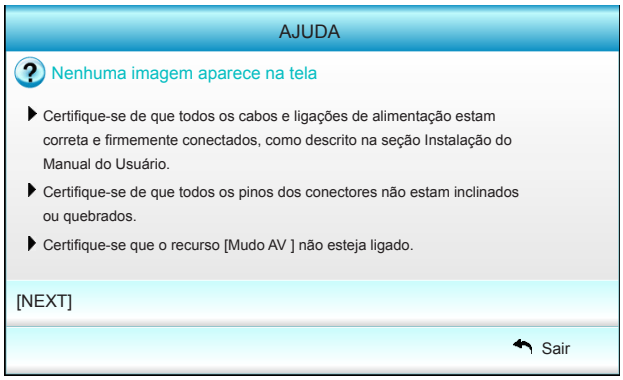
- Pressione o botão “?” no Teclado para abrir o Menu de Ajuda.

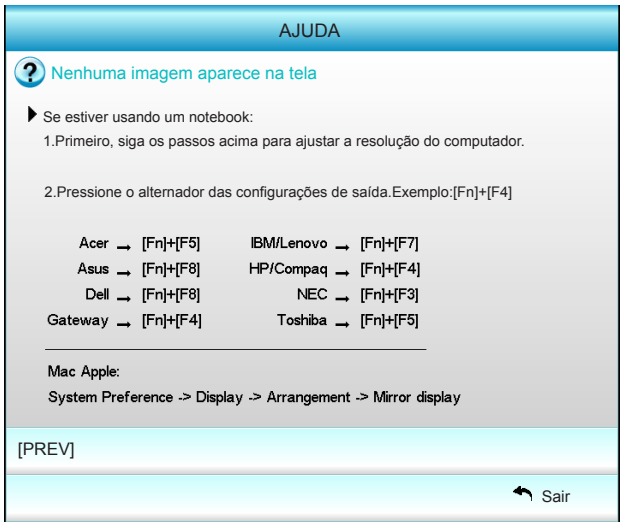


- O menu Help funciona apenas quando nenhuma fonte de entrada é detectada.

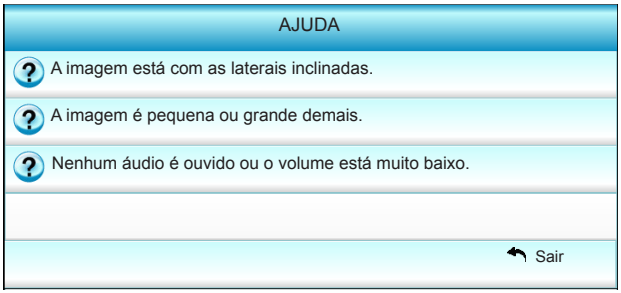


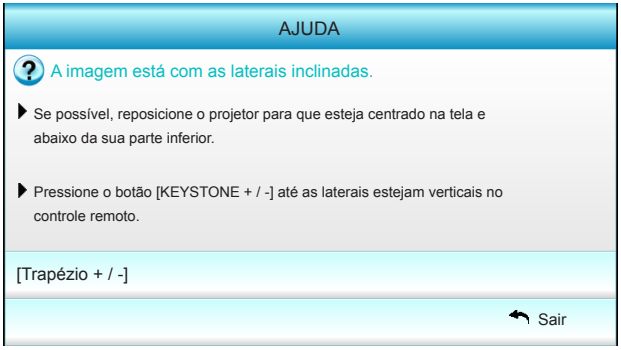
❖ Consulte a seção “Resolução de Problemas” nas páginas 54-56 para mais detalhes.

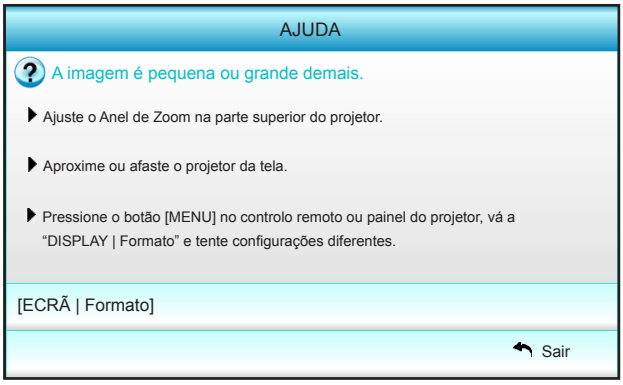

AJUDA
Nenhuma imagem aparece na tela
Certifique-se de que todos os cabos e ligações de alimentação estam correta e firmemente conectados, como descrito na seção Instalação do Manual do Usuário.
Certifique-se de que todos os pinos dos conectores não estam inclinados ou quebrados.
Certifique-se que o recurso [Mudo AV] não esteja ligado.
[NEXT]
Sair



- Caso uma fonte de entrada seja detectada e o botão de ajuda pressionado, as seguintes páginas aparecerão para ajudar a diagnosticar quaisquer problemas.


AJUDA
A imagem está com as laterais inclinadas.
A imagem é pequena ou grande demais.
Nenhum áudio é ouvido ou o volume está muito baixo.
Sair


AJUDA
A imagem está com as laterais inclinadas.
Se possível, reposicione o projetor para que esteja centrado na tela e abaixo da sua parte inferior.
Pressione o botão [KEYSTONE + / -] até as laterais estejam verticais no controle remoto.
[Trapézio + / -]
Sair

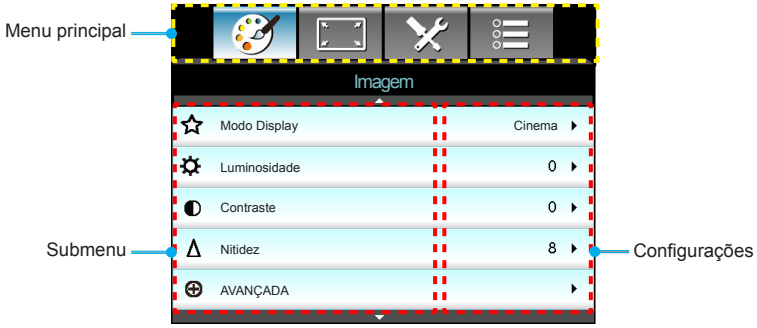

AJUDA
A imagem é pequena ou grande demais.
Ajuste o Anel de Zoom na parte superior do projetor.
Aproxime ou afaste o projetor da tela.
Pressione o botão [MENU] no controlo remoto ou painel do projetor, vá a “DISPLAY | Formato” e tente configurações diferentes.
[ECRÃ | Formato]
Sair

Menus de exibição em tela

O projetor tem menus multilingües de exibição em tela (OSD) que permitem ajustar a imagem e alterar uma variedade de configurações. O projetor detectará a fonte automaticamente.

Como operar

1. Para abrir o menu OSD, pressione o botão “Menu” no Controle Remoto ou Teclado.
2 Quando o OSD for exibido, use as teclas ◄► para selecionar qualquer item no menu principal. Ao fazer uma seleção numa página em particular, pressione a tecla ▼ ou “Entre” para entrar no submenu.
3. Use as teclas ▲▼ para selecionar o item desejado no submenu e pressione ► ou tecla “Enter” para ver as configurações adicionais. Ajustar as configurações pela tecla ◄►.
4. Selecione o próximo item a ser ajustado no submenu e ajuste conforme descrito acima.
5. Pressione “Entre” ou “Menu” para confirmar, e a tela retornará ao menu principal.
6. Para sair, pressione “Menu” novamente. O menu OSD será fechado e o projetor salvará automaticamente as novas configurações.



Árvore de menus

Menu principal	Submenu	Configurações			
Imagem	Modo Display				Cinema / Referência / Vívido / Brilho / Três dimensões / Utilizador / ISF Dia / ISF Noite / Jogo
	Luminosidade				-50~50
	Contraste				-50~50
	#1 Saturação				-50~50
	#2 Tonalidade				-50~50
	Nitidez				1~15
	AVANÇADA	Redução de ruído			0~10
		Gamma			Filme / Video / Gráficos / Padrão
		BrilliantColor™			1~10
		DynamicBlack			Desligar / Ligar
		Temperatura de Cor			Quente / Padrão / Frio / Frio
		Config. de cores	Vermelho / Verde / Azul / Ciano / Magenta / Amarelo		Matiz / Saturação / Ganho
			Branco		Vermelho / Verde / Azul
			Reset		
			Sair		
		Espaço de cor			Auto / RGB (0-255) / RGB (16-235) / YUV
		Sair			
	Reset				
	Sair				
Display	Formato				4:3 / 16:9 / LBX / Nativo / SuperLargo
	Máscara de borda				0~5
	Zoom				0~10
	Image Shift	H			-100~100
		V			-100~100
	Trapézio vertical				-40~40
	Três dimensões	Modo 3D			Desligar / Link DLP / VESA 3D
		Formato 3D			Auto / SBS / Cima e Baixo / Sequencia de Imagens
		3D -> 2D			Três dimensões / L / R
		#3 Inverter Sinc.3D			Ligar / Desligar
		Sair			
	Sair				
Configuração	Lingua				**English / Deutsch / Français / Italiano / Español / Português / Svenska / Nederlands / Norsk/Dansk / Polski / Suomi / Русский / ελληνικά / Magyar / Čeština / فارسی / عربى /繁體中文 / 简体中文 / 日本語 /한국어 / ไทย / Türkçe / Việt / Bahasa Indonesia / Română**
	Direcção de Projecção				
	Local do Menu				
	Ajustes audio	Coluna interna			Ligar / Desligar
		Mudo			Ligar / Desligar
		Volume			0~10
		Sair			

Menu principal	Submenu		Configurações
Configuração	Segurança	Segurança	Ligar / Desligar
		Timer de segurança	Mês / Dia / Hora
		Mudar Senha	
		Sair	
	AVANÇADA	Logotipo	Padrão / Neutro / Utilizador
		Captura de Imagem	
		Sair	
	Sair		
Opções	Origem de entrada		HDMI 1 / MHL / HDMI 2
	Procura fonte		Ligar / Desligar
	Alta altitude		Ligar / Desligar
	Esconder Informação		Ligar / Desligar
	Chave segurança		Ligar / Desligar
	Modelo de teste		Nenhum / Grelha / Modelo branco
	Função IR		Todos / Frente / Topo / Desligar
	Trigger 12V		Desligar / Ligar / Auto 3D
	Cor de fundo		Preto / Vermelho / Azul / Verde / Branco
	Ajuste da lâmpada	Duração da Lâmpada	
		Aviso da Lâmpada	Ligar / Desligar
		Modo de Lâmpada	Brilho / Eco. / Dynamic
		Reset lâmpada	Sim / Não
		Sair	
	HDMI Link Settings	HDMI Link	Desligar / Ligar
		Incluso na TV	Sim / Não
		Power On Link	Mutual / PJ → **Device / Device → PJ**
		Power Off Link	Desligar / Ligar
	Ajustes remotos	Utilizador 1 / Utilizador 2 / Utilizador 3	Config. de cores / Temperatura de Cor / Gamma / HDMI Link / Modelo de teste / Modo AV
		Sair	
	AVANÇADA	Ligar directamente	Ligar / Desligar
		Desligar Auto. (min)	0~180
		Cronômetro (min)	0~990
		Modo de Energia (Espera)	Ativar / Eco.
		Sair	
	Reset	Corrente	Cancelar / Sim
		Todos	Cancelar / Sim
	Sair		

- Por favor, note que as de exibição na tela (OSD) variam de acordo com o tipo de sinal seleccionado eo modelo de projetor que você está usando.
- (#1, #2) As opções “Saturação” e “Tonalidade” estão disponíveis em HDMI YUV e não em RGB HDMI.
- (#3) “Inverter Sinc.3D” só está disponível quando o 3D estiver ativado.

Imagem

Modo Display

Há diversas predefinições de fábrica otimizadas para vários tipos de imagens.

- Cinema: para home theater.
- Referência: este modo é destinado a reproduzir, o mais perto possível, a imagem da forma intencionada pelo diretor do filme. As configurações de cor, temperatura da cor, brilho, contraste e gama são todas definidas nos níveis de referência padrão.
- Vívido: otimizado para produzir imagens coloridas impressionantemente brilhantes.
- Brilho: brilho máximo da entrada de PC.
- Três dimensões: configuração recomendada para o modo 3D ativado. Qualquer novo ajuste pelo usuário em 3D será salvo neste modo para uso futuro.
- Utilizador: configurações do usuário.
- ISF Dia: otimizar a imagem com a modo ISF Dia para ser perfeitamente calibrado e a qualidade elevada de imagem.
- ISF Noite: otimizar a imagem com a modo ISF Noite para ser perfeitamente calibrado e a qualidade elevada de imagem.
- Jogo: para conteúdo de jogo.

❖ “ISF Noite” não será exibido quando o modos ISF não foram calibrados.

Luminosidade

Ajusta o brilho da imagem.

- Pressione ◄ para escurecer a imagem.
- Pressione o botão ► para clarear a imagem.

Contraste

O contraste controla o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem.

- Pressione ◄ para diminuir o contraste.
- Pressione o botão ► para aumentar o contraste.

Nitidez

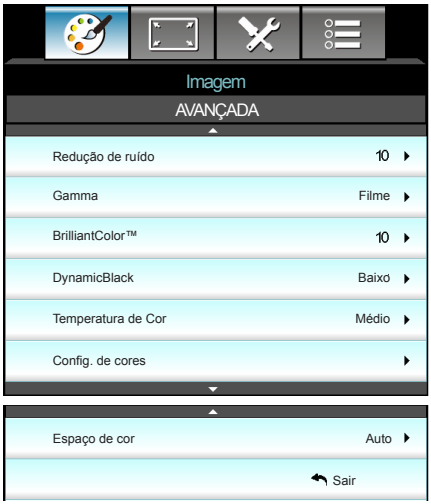
Ajusta a nitidez da imagem.

- Pressione ◄ para diminuir a nitidez.
- Pressione o botão ► para aumentar a nitidez.

Reset

Escolha “Sim” para voltar para as configurações padrão de fábrica para “Imagem”.

Imagem | AVANÇADA



Redução de ruído

A Redução de ruído reduz a quantidade de sinais de ruído visíveis entrelaçados. A faixa é “0” a “10”. (0: Desligar)

Gamma

Isto permite a você configurar o tipo de curva gama. Depois de completar a configuração inicial e o ajuste fino, utilize os passos do ajuste de gama para otimizar a saída de imagem.

- Filme: para home theater.
- Video: para fonte de vídeo ou TV.
- Gráficos: para fonte PC / Foto.
- Padrão: para configuração padronizada.

BrilliantColor™

Este item ajustável utiliza um novo algoritmo de processamento de cores e otimizações de nível do sistema para proporcionar um brilho mais alto ao fornecer cores reais e mais vibrantes na imagem. A faixa é “1” a “10”. Se preferir uma imagem otimizada mais forte, ajuste no sentido do valor máximo. Para uma imagem mais suave e natural, ajuste no sentido do valor mínimo.

DynamicBlack

DynamicBlack permite que o projetor para otimizar automaticamente o brilho da tela durante a cenas do filme escuro/claro para ser mostrado em detalhes incríveis.

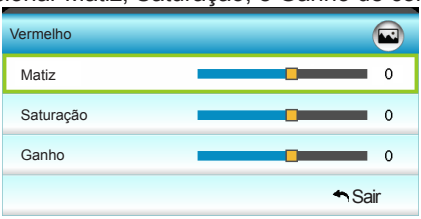
Temperatura de Cor

Selecione uma cor da temperatura de Quente, Padrão, e Fria.

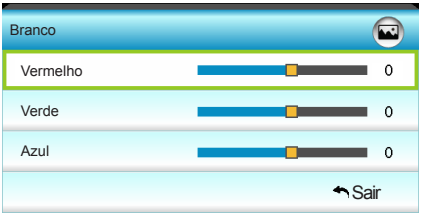
Config. de cores

Pressione ► para o próximo menu e use ▲ ou ▼ ou ◄ ou ►para selecionar o item.

- Vermelho/Verde/Azul/Ciano/Magenta/Amarelo: use ◄ ou ► para selecionar Matiz, Saturação, e Ganho de cor.



- Branco: use ◄ ou ► para selecionar cores vermelha, verde e azul.



- Reset: escolha "Reset" para voltar para as configurações padrão de fábrica dos ajustes de cor.

Espaço de cor

Selecione um tipo de matriz apropriada cor de Auto, RGB(0-255), RGB(16-235) ou YUV.

Display

Formato

Use esta função para escolher a proporção desejada.

- 4:3: Este formato é para fontes de entrada de 4x3.
- 16:9: Este formato é para origens de entrada de 16:9, como HDTV e DVD otimizadas para TV widescreen.
- LBX: este formato é para fonte letterbox, não 16x9, e para usuários que usam lente externa anamórfica para exibir a relação de aspecto 2,35:1 usando a resolução máxima.
- Nativo: este formato exibe a imagem original sem redimensionamento.
- SuperLargo: esta modo escala fontes de 2,35:1 para preencher 100% de altura da imagem para remover as barras pretas. (Do lado esquerdo e direito da imagem será cortada).

Informações detalhadas sobre o modo LBX:

1. Algusn DVD's de formato caixa de correio não são aprimorados para TV's 16x9. Nesta situação, a imagem não aparecerá correta quando exibida no modo 16:9. Nesta situação, por favor, tente usar o modo 4:3 para visulaizar o DVD. Se o conteúdo não for 4:3, haverá barras pretas ao redor da imagem em exibição de 16:9. para este tipo de conteúdo, você pode usar o modo LBX para encher a imagem na exibição de 16:9.
2. Se você usar uma lente anamórfica externa, este modo LBX também lhe permite assistir a um conteúdo 2,35:1 (inclusive fonte de filme de HDTV e DVD anamórfico) cujo suporte amplo anamórfico seja otimizado para exibição 16:9 em uma imagem ampla de 2,35:1. Neste caso, não há barras pretas. A potência da lâmpada e resolução vertical são totalmente utilizadas.

Tela 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4:3	1440 x 1080 centro				
16:9	1920 x 1080 centro				
LBX	Escala para 1920 × 1440, em seguida obter imagem central 1920 × 1080 para exibição				
Nativo	Sem imagem redimensionada, 1:1 mapeamenhto e centralizado. Este formato exibe a imagem original sem redimensionamento.				
SuperLargo	Escala para 2534 x 1426 (132% Ampliar), em seguida, obtém a imagem central de 1920 x 1080 para exibir.				

- Cada entrada/saída possui um ajuste diferente de “Máscara de borda”.
- “Máscara de borda” e “Zoom” não funcionam ao mesmo tempo.

Máscara de borda

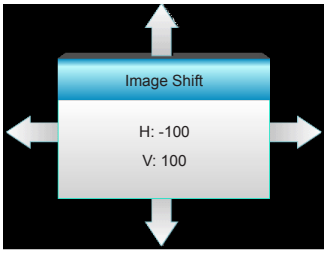
Faça o Edge mask para remover o ruído de codificação de vídeo na borda da fonte de vídeo.

Zoom

- Pressione o botão ◄ para reduzir o tamanho de uma imagem.
- Pressione o botão ► para ampliar uma imagem na tela de projeção.

Image Shift

Pressione ► para o próximo menu como abaixo e use ▲ ou ▼ ou ◄ ou ►para selecionar o item.

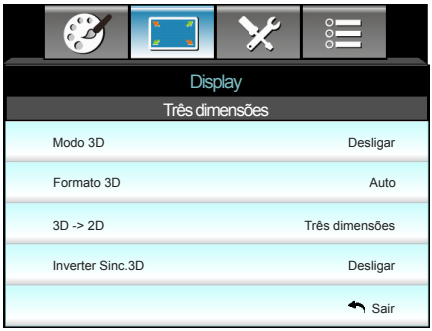


- H: pressione ◄ ► para mudar a posição da imagem projetada na horizontal.
- V: pressione ▲ ▼ para mudar a posição da imagem projetada na vertical.

Trapézio vertical

Pressione ◄ ou ► para ajustar a distorção vertical da imagem e para tornar a imagem mais quadrada.

Display | Três dimensões



Modo 3D

- Desligar: selecione “Desligar” para desligar o modo 3D.
- Link DLP: selecione “Link DLP” para usar configurações otimizadas para os Óculos DLP Link 3D. (consulte a página 16).
- VESA 3D: selecione “VESA 3D” para usar configurações otimizadas para os Óculos VESA 3D. (consulte a página 16).

Formato 3D

- Auto: quando um sinal de identificação 3D é detectado, o formato 3D é selecionado automaticamente.
- SBS: exibir sinal 3D em formato “Lado a lado”.
- Cima e Baixo: exibir sinal 3D em formato “Cima e Baixo”.
- Sequencia de Imagens: exibir sinal 3D em formato “Sequencia de Imagens”.

3D -> 2D

- Três dimensões: exibir sinal 3D.
- L (Esquerda): exibir o quadro à esquerda de conteúdo 3D.
- R (Direita): exibir o quadro direito de conteúdo 3D.

Inverter Sinc.3D

- Pressione o botão “Ligar” para inverter o conteúdo das imagens da esquerda e direita.
- Pressione o botão “Desligar” para o conteúdo das imagens padrão.

NOTE

- Formato 3D é suportado apenas em Temporização 3D na página 63.
- “Formato 3D” é suportado apenas em tempo não-HDMI 1.4a 3D.

Configuração

Lingua

Escolha o menu OSD de vários idiomas. Pressione ► para o sub-menu e use a tecla ▲ ou ▼ ou ◄ ou ► para selecionar o seu idioma preferido. Pressione “Enter” para finalizar a seleção.

Direcção de Projecção

- Frontal, mesa

  Esta é a seleção padrão. A imagem é projetada reta na tela.
- Traseira, mesa

  Quando selecionada, a imagem aparecerá reversa.
- Frontal, teto

  Quando selecionada, a imagem aparecerá de cabeça para baixo.
- Traseira, teto

  Quando selecionada, a imagem aparecerá reversa de cabeça para baixo.

Local do Menu

Escolha a posição do menu na tela de exibição.

❖ Traseira mesa e Traseira teto devem ser usadas com uma tela translúcida.

Configuração | Ajustes audio

❖ Função “Mudo” afeta o volume do alto-falante interno e externo.

Coluna interna

Escolha a opção “Ligar” ou “Desligar” para ligar ou desligar o altofalante interno.

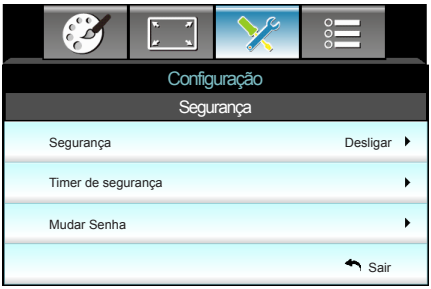
Mudo

- Escolha “Ligar” para ativar a função mudo.
- Escolha “Desligar” para desativar a mudo.

Volume

- Pressione ◄ para diminuir o volume.
- Pressione ► para aumentar o volume.

Configuração | Segurança



Segurança

- Ligar: escolha “Ligar” para usar a verificação de segurança ao ligar o projetor.
- Desligar: escolha “Desligar” para poder ligar o projetor sem a verificação de senha.

Timer de segurança

Pode-se selecionar a função de hora (Mês/Dia/Hora) para definir o número de horas por que o projetor pode ser usado. Quando esse tempo se esgotar, será preciso inserir a senha novamente.

Mudar Senha

- Primeira vez:

1. Pressione “↵” para definir a senha.
2. A senha deve possuir 4 dígitos.
3. Use os botões numéricos no controle remoto para informar sua nova senha e, a seguir, pressione a tecla “↵” para confirmar sua senha.

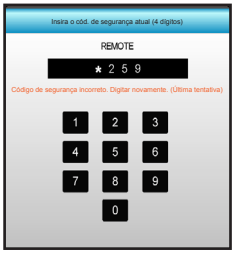
- Mudar Senha:
  (Se seu controle remoto não tem um teclado numérico, use as setas para cima / para baixo para alterar cada dígito da senha, em seguida, pressione enter para confirmar)

1. Pressione “↵” para inserir a senha antiga.
2. Use o botão numérico para informar a senha atual e então pressione “↵” para confirmar.
3. Insira a nova senha (de quatro dígitos) usando os botões numéricos no controle remoto e, em seguida, pressione “↵” para confirmar.
4. Insira a nova senha novamente e pressione “↵” para confirmar.

- Caso a senha errada seja digitada 3 vezes, o projetor desligará automaticamente.
- Se você esqueceu a sua senha, favor entrar em contato com seu escritório local para obter suporte.

NOTE

❖ O valor padrão do código de passe é “1234” (primeira vez).



Configuração | AVANÇADA

❖ Para uma captura logotipo bem sucedida, assegurar que a imagem na tela não exceda a resolução nativa do projetor. (1080p: 1920 x 1080).

Logotipo

Use esta função para definir a tela de abertura desejada. Caso sejam feitas mudanças elas terão efeito na próxima vez que o projetor for ligado.

- Padrão: a tela de inicialização padrão.
- Neutro: logotipo não é exibido na tela de inicialização.
- Utilizador: usa a imagem armazenada da função “Captura de Imagem”.

Captura de Imagem

Pressione ► para capturar uma imagem da imagem exibida atualmente na tela.

Opções

Origem de entrada

Use esta opção para habilitar / desabilitar fonter de entrada. Pressione ► para entrar no sub menu e selecionar as fontes que você precisa. Pressione “Enter” para finalizar a seleção. O projetor só procura por entradas que estão habilitadas.

Procura fonte

- Ligar: o projetor apenas buscará a conexão atual de entrada.
- Desligar:o projetor procurará outros sinais se o sinal de entrada atual for perdido.

Alta altitude

Quando “Ligar“ estiver selecionado, as ventoinhas rodarão mais rápido. Este atributo é útil em áreas de grande altitude onde o ar rarefeito.

Esconder Informação

- Ligar: escolha “Ligar” para ocultar a mensagem de informação.
- Desligar: escolha “Desligar” para mostrar a mensagem “procurando”.

Chave segurança

Quando a função de bloqueio de teclado estiver “Ligar”, o teclado ficará bloqueado, mas o projetor ainda funcionará a partir do controle remoto. Ao selecionar “Desligar”, você poderá reutilizar o Teclado.

Modelo de teste

Mostre um teste de modelo. Há Grelha, Modelo branco e Nenhum.

❖ “Frente” e “Topo” não podem ser selecionados no modo de espera.

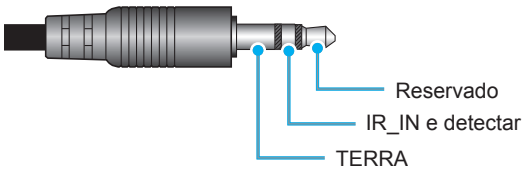
Função IR

- Todos: escolha “Todos”, o projetor pode ser operado por controle remoto do receptor infravermelho frontal ou superior.
- Frente: escolha “Frente”, o projetor pode ser operado pelo controle remoto do receptor IR frontal.
- Topo: escolha “Topo”, o projetor pode ser operado pelo controle remoto do receptor IR superior.
- Desligar: escolha “Desligar”, o projetor não pode ser operado por controle remoto do receptor infravermelho frontal ou superior. Ao selecionar “Desligar”, você poderá utilizar as teclas do Teclado.

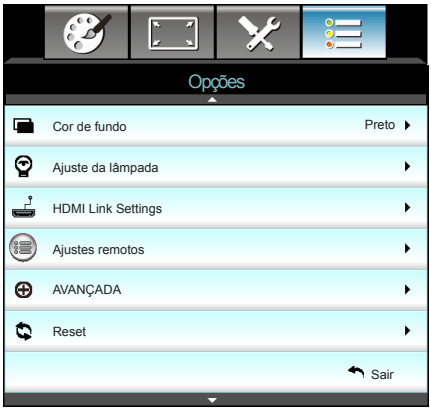
Trigger 12V

- Desligar: escolha “Desligar” para desativar o acionador.
- Ligar: escolha “Ligar” para ativar o acionador.
- Auto 3D: quando “Auto 3D” é ativado, o projetor vai detectar automaticamente quando uma imagem 3D é exibida, e ativará o acionador desta porta.

❖ Conector do Relé A de Acionador 12V suporta 12V, 250mA. Mini Plugue 3,5mm.



Opções



Cor de fundo

Use este recurso para exibir uma tela em “Preto”, “Vermelho”, “Azul”, “Verde” ou “Branco” quando nenhum sinal estiver disponível.

Reset

- Corrente: escolha “Sim” para retornar os parâmetros de exibição neste menu às configurações padrão de fábrica.
- Todos: escolha “Sim” para retornar os parâmetros de exibição em todos os menus às configurações padrão de fábrica.

Opções | Ajuste da lâmpada

Duração da Lâmpada

Mostra o tempo de projeção.

Aviso da Lâmpada

Escolha esta função para mostrar ou ocultar a mensagem de advertência quando a mensagem de troca da lâmpada for exibida.

A mensagem aparecerá até 30 horas antes da troca sugerida da lâmpada.

Modo de Lâmpada

- Brilho: escolha “Brilho” para aumentar o brilho.
- Eco.: escolha “Eco.” para reduzir o brilho da lâmpada, o que reduzirá o consumo de energia e aumentará a vida útil da lâmpada.
- Dynamic: escolha “Dynamic” para diminuir a potência da lâmpada que será baseada no nível de brilho do conteúdo e consumo de energia da lâmpada entre 100% e 30% dinamicamente. A vida útil da lâmpada será estendida.

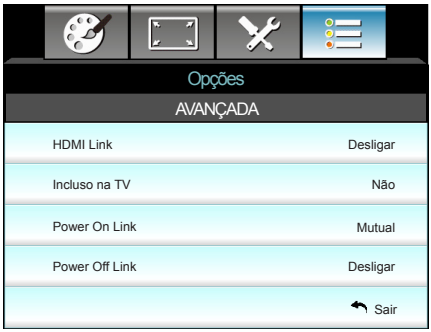
Reset lâmpada

Zera o contador de horas da lâmpada depois da sua troca.

NOTE

- Quando a temperatura ambiente é superior a 40 °C em funcionamento, o projetor irá mudar para Eco automaticamente.
- “Modo de Lâmpada” pode ser independentemente definido para 2D e 3D.

Opções | HDMI Link Settings



Usando HDMI Link

- Quando você conectar dispositivos compatíveis com HDMI CEC ao projetor com cabos HDMI, você pode controlá-los no mesmo estado ligar ou desligar usando o recurso de controle de HDMI Link do OSD do projetor .
- Isso permite que um dispositivo ou múltiplos dispositivos em um grupo sejam ligados ou desligados através de Recurso de HDMI Link.
- Em uma configuração típica, o leitor de DVD pode ser conectado ao projetor por meio de um amplificador ou sistema de cinema em casa.

❖ Quando o modo de espera é de < 0,5W o recurso HDMI Link não funcionará.

❖ Algumas funções HDMI Link podem não funcionar, dependendo do design do produto conectado e da conformidade com o padrão HDMI CEC.

HDMI Link

Habilitar/Desabilitar a função de HDMI Link. As opções Incluso na TV, Power on Link, e Power off Link só estão disponíveis se a configuração estiver configurada como Ligar.

Incluso na TV

Se a configuração estiver configurada como “Sim”, tanto TV e projetor serão automaticamente desligados ao mesmo tempo. Para evitar que os dois dispositivos sejam desligados ao mesmo tempo, defina a configuração como “Não”.

Power On Link

Comando ligar CEC.

- Mutual: ambos o projetor e dispositivo CEC serão ligados em simultâneo.
- PJ -> Device: o dispositivo CEC será ativado somente após o projetor ser ligado.
- Device -> PJ: o projetor será ativado somente após o dispositivo CEC ser ligado.

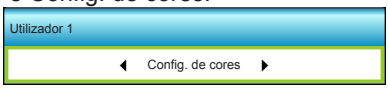
Power Off Link

Se a configuração estiver configurada como “Ligar”, tanto HDMI Link e projetor serão automaticamente desligados ao mesmo tempo. Defina para “Desligar”, tanto HDMI Link e projetor serão automaticamente desligados ao mesmo tempo.

Opções | Ajustes remotos

Utilizador 1

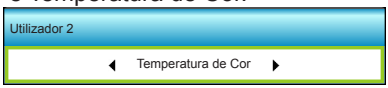
O valor padrão é Config. de cores.



Pressione ► no próximo menu e então use ◄ ou ► para selecionar o item “Config. de cores”, “Temperatura de Cor”, “Gamma”, “HDMI Link”, “Modelo de teste” ou “Modo AV”.

Utilizador 2

O valor padrão é Temperatura de Cor.



Pressione ► no próximo menu e então use ◄ ou ► para selecionar o item “Config. de cores”, “Temperatura de Cor”, “Gamma”, “HDMI Link”, “Modelo de teste” ou “Modo AV”.

Utilizador 3

O valor padrão é Gamma.

Pressione ► no próximo menu e então use ◄ ou ► para selecionar o item “Config. de cores”, “Temperatura de Cor”, “Gamma”, “HDMI Link”, “Modelo de teste” ou “Modo AV”.

Opções | AVANÇADA

Ligar directamente

Escolha “Ligar” para ativar o modo de ligação direta. O projetor desligará automaticamente quando a alimentação CA for estabelecida, sem pressionar a chave “⏻” no teclado do projetor ou no controle remoto.

Desligar Auto. (min)

Ajusta o intervalo do temporizador de contagem regressiva. O temporizador de contagem regressiva será iniciado quando nenhum sinal estiver sendo enviado para o projetor. O projetor será desligado automaticamente quando a contagem regressiva terminar (em minutos).

Cronômetro (min)

Ajusta o intervalo do temporizador de contagem regressiva. O temporizador de contagem regressiva será iniciado, com ou sem o sinal sendo enviado para o projetor. O projetor será desligado automaticamente quando a contagem regressiva terminar (em minutos).

Modo de Energia (Espera)

- Eco.: escolha “Eco.” para salvar a dissipação de energia adicional <0,5W.
- Ativar: escolha “Ativar” para voltar à espera normal.

NOTE

- O valor do temporizador será zerado após desligar o projetor.

Solução de problemas

Se você experimentar um problema com seu projetor, consulte as seguintes informações. Se o problema persistir, entre em contacto com revendedor ou a assistência técnica local.

Problemas de Imagem

Nenhuma imagem aparece na tela

- Certifique-se de que todos os cabos e conexões de alimentação estejam correta e firmemente conectados, como descrito na seção “Instalação”.
- Certifique-se de que os pinos dos conectores não estejam tortos ou quebrados.
- Verifique se a lâmpada de projeção foi instalada firmemente. Consulte a seção “Troca da lâmpada”.
- Certifique-se de que você removeu a tampa da lente e de que o projetor está ligado.
- Certifique-se de que o recurso “Modo AV” não está ativado.

A imagem está fora de foco

- Certifique-se de que a tampa da lente esteja removida.
- Ajuste o anel de foco na lente do projetor.
- Verifique se a tela de projeção está entre a distância do projetor. (consulte as páginas 21-22)

A imagem é esticada ao exibir um título de DVD de 16:9

- Ao reproduzir um DVD anamórfico ou DVD de 16:9, o projetor mostrará a melhor imagem no formato 16:9 no lado do projetor.
- Se você reproduzir um título de DVD de formato LBX, altere o formato para LBX no OSD do projetor.
- Se você reproduzir um título de DVD de formato 4:3, altere o formato para 4:3 no OSD do projetor.
- Se a imagem ainda estiver alongada, também será preciso ajustar a proporção da seguinte maneira:
- Configure o formato de exibição para a proporção 16:9 (Largo) no reprodutor de DVD.

A imagem é pequena ou grande demais

- Ajuste a alavanca de zoom na parte superior do projetor.
- Aproxime ou afaste o projetor da tela.
- Pressione “Menu” no painel do projetor, vá a “Display -->Formato”. Experimente configurações diferentes.

A imagem está com as laterais inclinadas:

- Se possível, reposicione o projetor para que esteja centrado na tela e abaixo da sua parte inferior.
- Use “Display-->Trapézio vertical” a partir do OSD para fazer um ajuste.

A imagem está invertida

- Selecione “Configuração-->Direcção de Projecção” a partir do OSD e ajuste a direção de projeção.

Imagem borrada dobrada

- Pressione o botão “Formato 3D” e alterne para “Desligar” para evitar que a a imagem normal 2D seja uma imagem borrada dobrada.

Duas imagens, formato lado a lado

- Pressione o botão “Formato 3D” para e alterne para “SBS” para o sinal de entrada ser HDMI 1.3 2D 1080i lado a lado.

A imagem não pe exibida em 3D

- Verifique se a bateria dos óculos 3D estão esgotadas.
- Verifique se os óculos 3D estão ligados.
- Quando o sinal de entrada é HDMI 1.3 2D (1080i meio lado a lado), pressione o botão “Formato 3D” e alterne para “SBS”.

Outros problemas

O projetor pára de responder a todos os controles

- Se for possível, desligue o projetor, desconecte o cabo de alimentação e espere pelo menos 20 segundos antes de reconectar a alimentação.

A lâmpada queimou ou fez um som de estouro

- Quando a lâmpada chegar ao final da sua vida útil, poderá queimar e produzir um som alto de estouro. Caso isso aconteça, não será possível ligar o projetor até que se troque o módulo da lâmpada. Para substituir a lâmpada, siga os procedimentos na seção “Substituindo a lâmpada”.

Problemas com o Controle Remoto

Se o controle remoto não funcionar

- Verifique se o ângulo de operação do controle remoto está dentro de ±15°, tanto horizontal quanto verticalmente dos receptores de infravermelho no projetor.
- Certifique-se de que não haja obstruções entre o controle remoto e o projetor. Fique a menos de 6 m da caixa do projetor.
- Certifique-se de que as pilhas estejam inseridas corretamente.
- Substitua as pilhas se elas estiverem acabadas.

Mensagens das Luzes de LED

Mensagem	LED Ligar/Espera	LED de temperatura	LED da lâmpada
	(Verde/ Âmbar)	(Vermelho)	(Vermelho)
Estado de espera (Cabo de alimentação de entrada)	Âmbar	○	○
Ligado (aquecendo)	Verde cintilante	○	○
Acendimento da lâmpada	Verde	○	○
Desligado (Esfriando)	Verde cintilante	○	○
Erro (Superaquecimento)	Âmbar piscando	☼	○
Erro (falha do ventilador)	Âmbar piscando	Piscando	
Erro (falha da lâmpada)	Âmbar piscando		

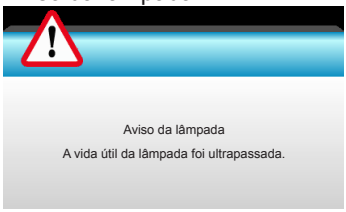
❖ Aceso constantemente ⇨ ☼ Apagado ⇨ ○

∗ LED Ligar/Espera deve estar LIGADO quando o OSD aparece, estar DESLIGADO quando o OSD desaparece.

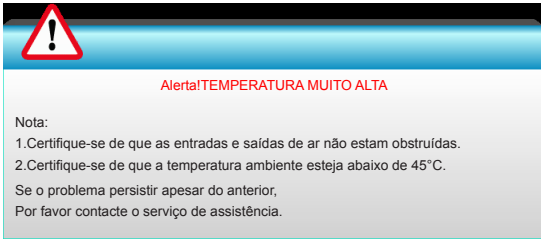
Mensagens na tela

❖ Desligar:

❖ Aviso da lâmpada:



❖ Aviso de temperatura:

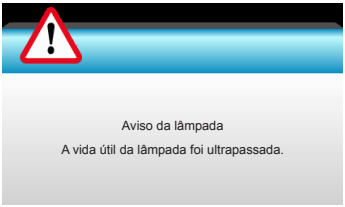

Alerta!TEMPERATURA MUITO ALTA
Nota:
1.Certifique-se de que as entradas e saídas de ar não estam obstruídas.
2.Certifique-se de que a temperatura ambiente esteja abaixo de 45°C.
Se o problema persistir apesar do anterior,
Por favor contacte o serviço de assistência.

❖ Falha na ventilação:

❖ Fora do intervalo de exibição:

Substituindo a Lâmpada

O projetor detecta a vida útil da lâmpada automaticamente. Quando a vida útil da lâmpada estiver perto do final, você receberá uma mensagem de aviso.



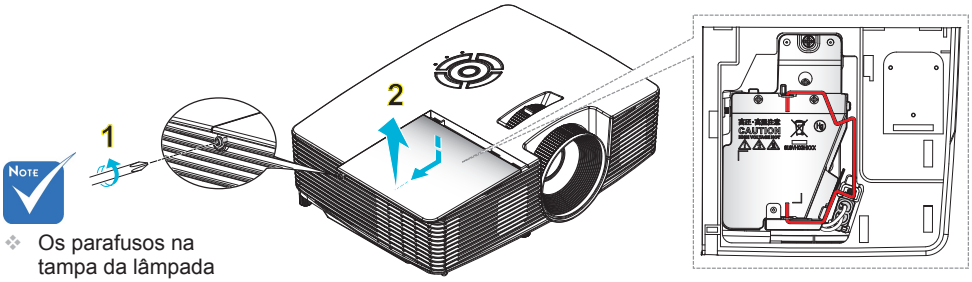
Ao ver esta mensagem, entre em contato com o revendedor local, ou o centro de serviço para trocar a lâmpada o mais rápido possível. Certifique-se de que o projetor arrefeceu pelo menos 30 minutos antes de trocar a lâmpada.

CAUTION!
Hg
HIGH TEMPERATURE COOL FOR 30 MINUTES.
HIGH PRESSURE LAMP MAY EXPLODE IF IMPROPERLY HANDED.
REFER TO LAMP REPLACEMENT INSTRUCTIONS.DISCONNECT
POWER BEFORE CHANGING LAMP.
ATTENTION:
A HAUTES TEMPERATURES REFROIDISSEZ PENDANT 30 MINUTES.
Les lampes à haute pression peuvent exploser si elles sont mal utilisées.
Confier l'entretien à une personne qualifiée.
COUPERLE COURANT AVANT DEREMPLACERLE LAMPES.

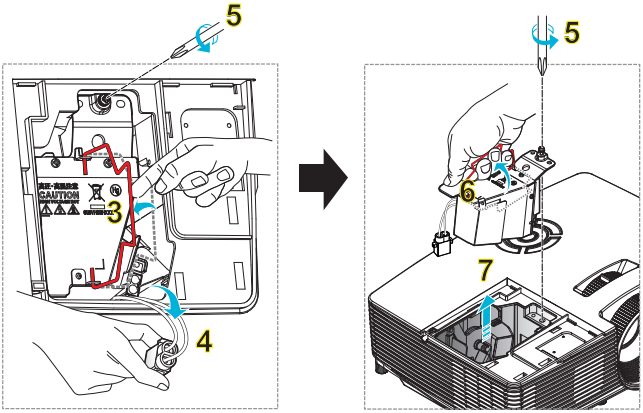
Aviso: se estiver instalado no teto, tenha cuidado ao abrir o painel de acesso da lâmpada. Recomenda-se usar óculos de segurança ao trocar a lâmpada quando o projetor está instalado no teto. “Tenha cuidado para evitar que qualquer peça solta caia do projetor.”

Aviso: o compartimento da lâmpada é quente. Espere esfriar antes de trocar a lâmpada.

Aviso: para reduzir o risco de ferimentos pessoais, não toque a lâmpada nem a deixe cair. A lâmpada pode trincar e causar ferimentos se cair.



- Os parafusos na tampa da lâmpada e na lâmpada não podem ser removidos.
- O projetor não pode ser ligado se a tampa da lâmpada não tiver sido recolocada no projetor.
- Não toque na área de vidro da lâmpada. O óleo das mãos pode fazer a lâmapda quebrar. Use um pano seco para limpar o módulo da lâmpada caso esta tenha sido tocada acidentalmente.



Procedimento de troca da lâmpada:

1. Desligar a alimentação do projetor pressionando o botão "⏻" no controle remoto ou "⏻" no Teclado do projetor.
2. Espere o projetor esfriar por pelo menos 30 minutos.
3. Desconecte o cabo de alimentação.
4. Desparafuse um parafuso na tampa. 1
5. Empurre e remova a tampa. 2
6. Levante a alça da lâmpada. 3
7. Pressione em ambos os lados, em seguida, eleve e remova o cabo da lâmpada. 4
8. Desparafuse um parafuso no módulo da lâmpada. 5
9. Eleve a alça da lâmpada 6 e remova o módulo da lâmpada lentamente e com cuidado. 7

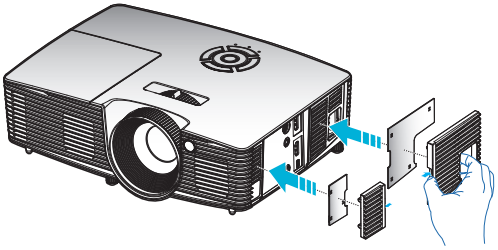
Para reinstalar o módulo da lâmpada, siga os passos anteriores na ordem inversa.

10. Ligue o projetor e reinicie o cronômetro da lâmpada.

Reset lâmpada: (i) Pressione "Menu" → (ii) Selecione "Opções" → (iii) Selecione "Ajuste da lâmpada" → (iv) Selecione "Reset lâmpada" → (v) Selecione "Sim".

Instalação e Limpeza do Filtro de Pó

Instalação do Filtro de Pó



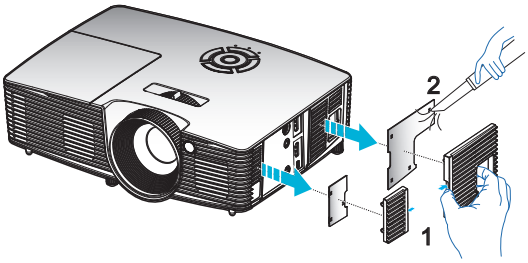
- Os filtros de pó só são necessários/ fornecidos nas regiões selecionadas com o excesso de poeira.

Limpeza do Filtro de Pó

Recomenda a limpeza do filtro de pó a cada três meses; limpe mais vezes se o projetor for usado em um ambiente empoeirado.

Procedimento:

1. Desligar a alimentação do projetor pressionando o botão "⏻" no controle remoto ou "⏻" no Teclado do projetor.
2. Desconecte o cabo de alimentação.
3. Remova o filtro de pó lentamente e com cuidado.
4. Limpe ou substitua o filtro do pó.
5. Para reinstalar o filtro de pó, siga os passos anteriores na ordem inversa.



Modos de compatibilidade

Compatibilidade HDMI/DVI-D

Digital		
B0/Tempo estabelecido	B0/Tempo padrão	B0/Tempo em detalhe:
720 x 400 @ 70Hz 640 x 480 @ 60Hz 640 x 480 @ 67Hz 640 x 480 @ 72Hz 640 x 480 @ 75Hz 800 x 600 @ 56Hz 800 x 600 @ 60Hz 800 x 600 @ 72Hz 800 x 600 @ 75Hz 832 x 624 @ 75Hz 1024 x 768 @ 60Hz 1024 x 768 @ 70Hz 1024 x 768 @ 75Hz 1280 x 1024 @ 75Hz 1152 x 870 @ 75Hz	1280 x 720 @ 60Hz 1280 x 800 @ 60Hz 1280 x1024 @ 60Hz 1400 x 1050 @ 60Hz 1600 x 1200 @ 60Hz 1440 x 900 @ 60Hz 1280 x 720 @ 120Hz 1024 x 768 @ 120Hz	Tempo nativo: XGA: 1024 x 768 @ 60Hz WXGA: 1280 x 800 @ 60Hz 1080P: 1920 x 1080 @ 60Hz
B1/Modo de vídeo	B1/Tempo em detalhe:	
640 x 480p @ 60Hz 720 x 480p @ 60Hz 1280 x 720p @ 60Hz 1920 x 1080i @ 60Hz 720(1440) x 480i @ 60Hz 1920 x 1080p @ 60Hz 720 x 576p @ 50Hz 1280 x 720p @ 50Hz 1920 x 1080i @ 50Hz 720(1440) x 576i @ 50Hz 1920 x 1080p @ 50Hz 1920 x 1080p @ 24Hz 1920 x 1080p @ 30Hz	720 x 480p @ 60Hz 1280 x 720p @ 60Hz 1366 x 768 @ 60Hz 1920 x 1080i @ 50Hz 1920 x 1080p @ 60Hz	

Compatibilidade de entrada de vídeo 3D

Resolução de entrada	Tempo de entrada		
Entrada HDMI 1.4a 3D	1280 x 720p @ 50Hz	Topo e Base	
	1280 x 720p @ 60Hz	Topo e Base	
	1280 x 720p @ 50Hz	Embalagem da estrutura	
	1280 x 720p @ 60Hz	Embalagem da estrutura	
	1920 x 1080i @ 50 Hz	Lado a lado (Meio)	
	1920 x 1080i @ 60 Hz	Lado a lado (Meio)	
	1920 x 1080p @ 24 Hz	Topo e Base	
	1920 x 1080p @ 24 Hz	Embalagem da estrutura	
Conteúdo 3D HDMI 1.3	1920 x 1080i @ 50Hz	Lado a lado (Meio)	Enquanto Formato 3D é “SBS”
	1920 x 1080i @ 60Hz		
	1280 x 720p @ 50Hz		
	1280 x 720p @ 60Hz		
	1920 x 1080i @ 50Hz	Topo e Base	Enquanto Formato 3D é “Cima e Baixor”
	1920 x 1080i @ 60Hz		
	1280 x 720p @ 50Hz		
	1280 x 720p @ 60Hz		
	480i	HQFS	Enquanto Formato 3D é “Sequencia de Imagens”

Instalação no teto

1. Para prevenir danos em seu projetor, use a montagem de teto Optoma.
2. Se desejar usar um kit de montagem no teto de terceiros, certifique-se de que os parafusos usados para fixar um suporte no projetor atenda às seguintes especificações:
   - Tipo do parafuso: M4*3
   - Comprimento mínimo da rosca: 10mm

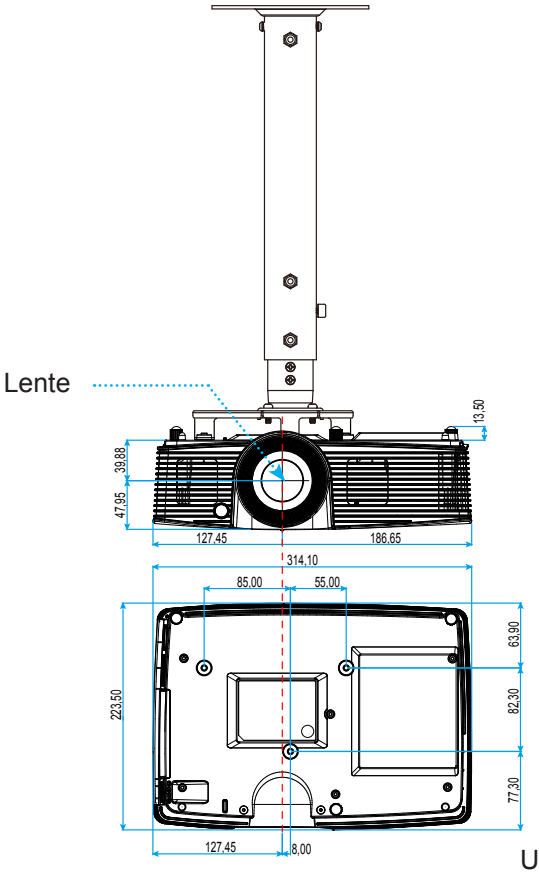
NOTE

❖ Por favor, note que o dano resultando da instalação incorreta invalidará a garantia.

NOTE

⚠ Aviso:

1. Se você comprar uma montagem de teto de outra empresa, se certifique de usar o tamanho correto de parafuso. O tamanho do parafuso vai variar dependendo da espessura da placa de montagem.
2. Se certifique de manter uma brecha de pelo menos 10 cm entre o teto e a parte superior do projetor.
3. Evite instalar o projetor perto de uma fonte de calor.



Unidade: mm

Escritórios globais da Optoma

Para serviço ou suporte, entre em contato com o escritório local.

EUA

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

Canadá

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

América Latina

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

Europa

42 Caxton Way, The Watford Business Park
Watford, Hertfordshire,
WD18 8QZ, UK
www.optoma.eu
Telefone de serviço:
+44 (0)1923 691865

+44 (0) 1923 691 800
+44 (0) 1923 691 888
service@tsc-europe.com

Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
Holanda
www.optoma.nl

+31 (0) 36 820 0253
+31 (0) 36 548 9052

França

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

+33 1 41 46 12 20
+33 1 41 46 94 35
savoptoma@optoma.fr

Espanha

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spain

+34 91 499 06 06
+34 91 670 08 32

Alemanha

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany

+49 (0) 211 506 6670
+49 (0) 211 506 66799
info@optoma.de

Escandinávia

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

+47 32 98 89 90
+47 32 98 89 99
info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway

Coréia

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F,Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
Seoul,135-815, CORÉIA

+82+2+34430004
+82+2+34430005

Japão

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター:0120-380-495

info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com

Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., Nova Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

+886-2-8911-8600
+886-2-8911-6550
services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

+852-2396-8968
+852-2370-1222
www.optoma.com.hk

China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Xangai, 200052, China

+86-21-62947376
+86-21-62947375
www.optoma.com.cn

Notas reguladoras e de segurança

Este apêndice apresenta os avisos gerais sobre seu projetor.

Aviso da FCC

Este dispositivo foi testado e está em conformidade com os limites de um dispositivo digital Classe B, de acordo com a Parte 15 das Normas da FCC. Estes limites foram estipulados para oferecer proteção razoável contra interferência prejudicial numa instalação residencial. Este dispositivo gera, usa e pode irradiar energia de radiofreqüência e, se não for instalado e usado de acordo com as instruções, poderá causar interferência prejudicial às radiocomunicações.

Entretanto, não há qualquer garantia de que a interferência não ocorrerá numa instalação em particular. Se este dispositivo causar interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e ligando o dispositivo, o usuário deverá tentar corrigir a interferência tomando uma ou mais das seguintes medidas:

- ❖ Reorientar ou desloque a antena receptora.
- ❖ Aumente a distância entre o dispositivo e o receptor.
- ❖ Conecte o dispositivo a uma tomada num circuito diferente daquele ao qual o receptor está conectado.
- ❖ Consultar o revendedor ou um técnico especializado em rádio/televisão para obter ajuda.

Aviso: Cabos blindados

Todas as conexões a outros dispositivos computacionais devem ser feitas com cabos blindados para manter a conformidade com as normas da FCC.

Atenção

Alterações ou modificações não expressamente aprovadas pelo fabricante podem anular a autoridade do usuário, que é oferecida pela Federal Communications Commission, para operar este projetor.

Condições de Operação

Este dispositivo está em conformidade com a Parte 15 das Normas FCC. A operação está sujeita a estas duas condições:

1. Este dispositivo não pode provocar interferência prejudicial e
2. Este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida incluindo aquela que pode causar operação indesejável.

Aviso: Usuários canadenses

Este dispositivo digital Classe B está em conformidade com a norma canadense ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Declaração de conformidade para os países da UE

- Diretriz de EMC 2004/108/EC (incluindo emendas)
- Diretiva de Baixa Tensão 2006/95/EC
- Diretriz de R&TTE 1999/5/EC (se o produto tiver uma função de RF)

Instruções de eliminação
Não jogue este dispositivo eletrônico no lixo ao eliminá-lo. Para minimizar a poluição e garantir a máxima proteção do meio ambiente, recicle-o.